



Bienvenidos al segundo boletín VICOROB-UdG^{TEAM}. Estamos en el segundo mes del proyecto SAUC-E y tenemos hasta el momento once patrocinadores. Aproximadamente la mitad del presupuesto ha sido recaudado y continuamos acercándonos a nuevas compañías para pedirles su patrocinio. ... No está mal, no?

Quien es quien?

Narcís Palomeras es un ingeniero informático que está comenzando su doctorado en Tecnologías de la información en la Universidad de Girona. Narcís obtuvo el premio patronato al mejor proyecto de final de carrera de Ingeniería Informática de la Universidad de Girona. En el proyecto SAUC-E, es el responsable de la integración del software así como del diseño y desarrollo del módulo de control de misión.

Noticias

- o VICOROB-UdG^{TEAM} ha sido presentado oficialmente ante la prensa.
- o VICOROB-UdG^{TEAM} aparece en los medios de comunicación: El Punt, Diari de Girona, Gaceta Universitaria, Avui, Catalunya Radio, Onda Cero, TV3 Informatius Comarques, TV2 Informativos.
- o El programa de TV Campus33, va a grabar un reportage con nuestra historia.



El Robot: ICTINEU

Con este proyecto, nuestro equipo quiere hacer un homenaje a Narcís Monturiol, quien diseñó y desarrolló el primer submarino español. 150 años después, nuestro robot recibe el nombre de su submarino: ICTINEU.



Herramientas: TAO

El ACE ORB (TAO), es una versión compatible con CORBA V2.6, C++ ORB (Object Request Broker) con capacidades para tiempo real. Hemos escogido TAO al ser *open source* y porque es una de las pocas implementaciones CORBA-RT que existen actualmente. Con TAO nuestro software se construye como un conjunto de objetos distribuidos con capacidad para tiempo real aplicados a tareas de control.

Patrocinador del mes

Este mes hemos recibido el apoyo de ocho nuevos patrocinadores: XSens Motion Technologies, E. Ribas Industrial de automatismos, GRN Servicios Telemáticos, Red de investigación AUTOMAR, Colegio oficial de Ingenieros Técnicos Industriales, Oxiter Girona, y Girosacme Olot. ¡ Gracias por creer en nuestro proyecto !

