

ESTRUCTURA i TECNOLOGIA de COMPUTADORS

Transparències del Tema 2 Àlgebra de Boole

J. Freixenet, X. Cufí, J. Martí,
M. Fàbregas i J. Ferrer
Departament d'Electrònica,
Informàtica i Automàtica

1

ETC - Esquema del Tema 2:

Algebra de boole

- Definició de l'àlgebra: postulats i teoremes
- Funcions de variables lògiques
- Taules de veritat i portes lògiques
- Simplificació de funcions

2

ETC - Definició de l'Àlgebra de Boole

Una estructura algebraica consta de:

Un conjunt d'elements: B

Unes operacions binàries suma i producte: $\{ +, \cdot \}$

Una operació unària complementari: $\{ ' \}$

Més una sèrie d'axiomes (postulats):

1. B conté com a mínim dos elements a, b tal que $a \neq b$

2. **Tancament essent a, b de B :**

- i) $a + b$ pertany a B
- ii) $a \cdot b$ pertany a B

5. **Lleis Distributives:**

- i) $a + (b \cdot c) = (a + b) \cdot (a + c)$
- ii) $a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$

3. **Lleis Commutatives: essent a, b de B :**

- i) $a + b = b + a$
- ii) $a \cdot b = b \cdot a$

6. **Existeix el Complementari:**

- i) $a + a' = 1$
- ii) $a \cdot a' = 0$

4. **Identitats: essent 0, 1 de B :**

- i) $a + 0 = a$
- ii) $a \cdot 1 = a$

(Existeix element neutre de la suma i el producte)

3

ETC - Definició de l'Àlgebra de Boole

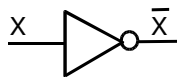
$B = \{ 0, 1 \}$, $+$ = OR, \cdot = AND, $'$ = NOT és una Àlgebra de Boole, llavors

Axiomes:	$0 + \text{qualsevol_cosa} = \text{qualsevol_cosa}$
	$1 + \text{qualsevol_cosa} = 1$
	$0 \cdot \text{qualsevol_cosa} = 0$
	$1 \cdot \text{qualsevol_cosa} = \text{qualsevol_cosa}$

Teorema: Qualsevol funció booleana pot ser expressada com una taula de veritat, i pot ser escrita com una expressió booleana utilitzant AND, OR i NOT

Descripció:

If $X = 0$ then $X' = 1$
If $X = 1$ then $X' = 0$

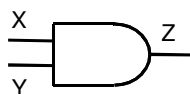


X	\bar{X}
0	1
1	0

NOT

Descripció:

$Z = 1$ if X and Y are both 1

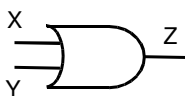


X	Y	Z
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

AND

Descripció:

$Z = 1$ if X or Y (or both) are 1



X	Y	Z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

OR

4

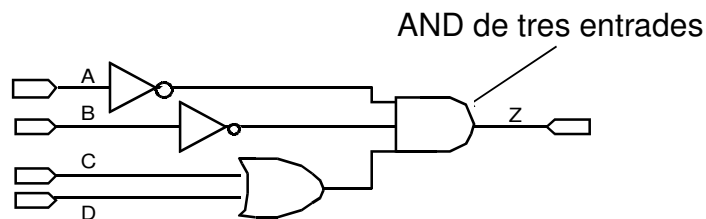
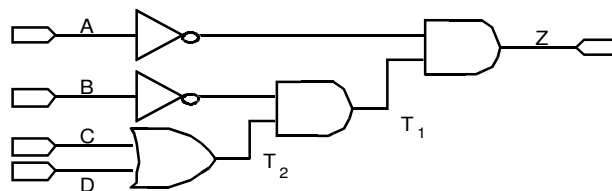
ETC - Definició de l'Àlgebra de Boole

Més d'una manera d'implementar una funció amb portes

┌─T2─┐

E.g., $Z = A' \cdot B' \cdot (C + D) = (A' \cdot (B' \cdot (C + D)))$

┌─T1─┐



5

ETC - Teoremes de l'Àlgebra de Boole

Dualitat: Qualsevol teorema o funció deduïble dels postulats continua essent vàlida si s'intercanvien totes les operacions AND per ORs, les ORs per ANDs, els 0s per 1s, i els 1s per 0s (no canvien les lletres, els identificadors de variables).

Ex: $X + X' = 1$ Si aplico el dual $X \cdot X' = 0$

Teoremes de l'Àlgebra de Boole:

Operacions amb 0 i 1:

1. $X + 0 = X$

2. $X + 1 = 1$

1D. $X \cdot 1 = X$

2D. $X \cdot 0 = 0$

Llei d'Idempotència:

3. $X + X = X$

3D. $X \cdot X = X$

Llei d'Involució:

4. $(X')' = X$

Lleis del Complementari:

5. $X + X' = 1$

5D. $X \cdot X' = 0$

Llei Commutativa:

6. $X + Y = Y + X$

6D. $X \cdot Y = Y \cdot X$

6

ETC - Teoremes de l'Àlgebra de Boole

Lleis Associatives:

$$7. (X + Y) + Z = X + (Y + Z) \\ = X + Y + Z$$

$$7D. (X \cdot Y) \cdot Z = X \cdot (Y \cdot Z) \\ = X \cdot Y \cdot Z$$

Lleis Distributives:

$$8. X \cdot (Y + Z) = (X \cdot Y) + (X \cdot Z)$$

$$8D. X + (Y \cdot Z) = (X + Y) \cdot (X + Z)$$

Simplificació de teoremes:

$$9. X \cdot Y + X \cdot Y' = X$$

$$9D. (X + Y) \cdot (X + Y') = X$$

$$10. X + X \cdot Y = X$$

$$10D. X \cdot (X + Y) = X$$

$$11. (X + Y') \cdot Y = X \cdot Y$$

$$11D. (X \cdot Y') + Y = X + Y$$

Llei de Morgan:

$$12. (X + Y + Z + \dots)' = X' \cdot Y' \cdot Z' \cdot \dots$$

$$12D. (X \cdot Y \cdot Z \cdot \dots)' = X' + Y' + Z' + \dots$$

ETC - Teoremes de l'Àlgebra de Boole

Demostració de teoremes via postulats i altres teoremes

Ex: Demostració del teorema $X \cdot Y + X \cdot Y' = X$

Llei distributiva (8) $X \cdot Y + X \cdot Y' = X \cdot (Y + Y')$

Llei del complementari (5) $X \cdot (Y + Y') = X \cdot (1)$

Identitat (1D) $X \cdot (1) = X$

Ex: Demostració del teorema $X + X \cdot Y = X$

Identitat (1D) $X + X \cdot Y = X \cdot 1 + X \cdot Y$

Llei distributiva (8) $X \cdot 1 + X \cdot Y = X \cdot (1 + Y)$

Identitat (2) $X \cdot (1 + Y) = X \cdot (1)$

Identitat (1) $X \cdot (1) = X$

ETC - Teoremes de l'Àlgebra de Boole

Demostració tabular de la Llei de Morgan

$$(X + Y)' = X' \cdot Y'$$

X	Y	\bar{X}	\bar{Y}	$\overline{X+Y}$	$\overline{X \cdot Y}$
0	0	1	1	1	1
0	1	1	0	0	0
1	0	0	1	0	0
1	1	0	0	0	0

$$(X \cdot Y)' = X' + Y'$$

X	Y	\bar{X}	\bar{Y}	$\overline{X \cdot Y}$	$\overline{X+Y}$
0	0	1	1	1	1
0	1	1	0	1	1
1	0	0	1	1	1
1	1	0	0	0	0

La Llei de Morgan es pot utilitzar per convertir expressions AND/OR a expressions OR/AND

Ex:

$$Z = A' B' C + A' B C + A B' C + A B C'$$

$$Z' = (A + B + C') \cdot (A + B' + C') \cdot (A' + B + C') \cdot (A' + B' + C)$$

9

ETC - Teoremes de l'Àlgebra de Boole

Simplificació de funcions utilitzant les lleis i postulats de l'Àlgebra de Boole

Ex: $F = A' B C + A B' C + A B C' + A B C$

$= A' B C + A B' C + A B C' + \boxed{A B C + A B C}$ *Idempotència*

$= A' B C + A B C + A B' C + A B C' + A B C$

$= (A' + A) B C + A B' C + A B C' + A B C$

$= (1) B C + A B' C + A B C' + A B C$

$= B C + A B' C + A B C' + \boxed{A B C + A B C}$

$= B C + A B' C + A B C + A B C' + A B C$

$= B C + A (B' + B) C + A B C' + A B C$

$= B C + A (1) C + A B C' + A B C$

$= B C + A C + A B (C' + C)$

$= B C + A C + A B (1)$

$= B C + A C + A B$

Associativa

10

ETC - Funcions lògiques: Funcions de dues variables (I)

Amb dues variables, existeixen 16 possibles funcions:

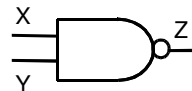
X	Y	F0	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	F13	F14	F15
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

0 (under F0), $X \cdot Y$ (under F2), X (under F3), Y (under F4), $X+Y$ (under F6), \bar{Y} (under F10), \bar{X} (under F12), 1 (under F15)

F14:

NAND

Descripció:
Z = 1 if X or Y
(or both) are 0

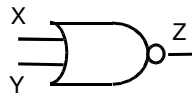


X	Y	Z
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

F8:

NOR

Descripció:
Z = 1 if both X
and Y are 0



X	Y	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

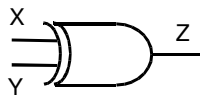
11

ETC - Funcions lògiques: Funcions de dues variables (II)

F6:

XOR

Descripció:
Z = 1 Si X és diferent que Y



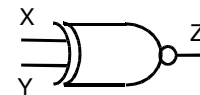
X	Y	Z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$X \oplus Y = X Y' + X' Y$$

F9:

XNOR

Descripció:
Z = 1 Si X és igual que Y



X	Y	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$$\overline{X \oplus Y} = X Y + X' Y'$$

12

ETC - Funcions lògiques: Formes Canòniques (I)

Suma de productes (Sumatori de míniterms)

A	B	C	F	\overline{F}	
0	0	0	0	1	
0	0	1	0	1	
0	1	0	0	1	
0	1	1	1	0	0 1 1
1	0	0	1	0	1 0 0
1	0	1	1	0	1 0 1
1	1	0	1	0	1 1 0
1	1	1	1	0	1 1 1

$F = A'BC + AB'C' + AB'C + ABC' + ABC$

$$F' = A'B'C' + A'B'C + A'BC'$$

13

ETC - Funcions lògiques: Formes Canòniques (II)

Suma de Productes

A	B	C	Minterms
0	0	0	$\overline{A}\overline{B}\overline{C} = m_0$
0	0	1	$\overline{A}\overline{B}C = m_1$
0	1	0	$\overline{A}B\overline{C} = m_2$
0	1	1	$\overline{A}BC = m_3$
1	0	0	$A\overline{B}\overline{C} = m_4$
1	0	1	$A\overline{B}C = m_5$
1	1	0	$ABC\overline{C} = m_6$
1	1	1	$ABC = m_7$

Terme / Mínterm:

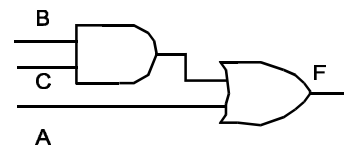
Un producte de literals (de variables) on hi intervenen totes les variables de la funció

F en Forma Canònica:

$$\begin{aligned}
 F(A,B,C) &= \Sigma m(3,4,5,6,7) \\
 &= m_3 + m_4 + m_5 + m_6 + m_7 \\
 &= \overline{A}BC + A\overline{B}\overline{C} + A\overline{B}C + \\
 &\quad + ABC\overline{C} + ABC
 \end{aligned}$$

Forma Canònica / Forma Mínima

$$\begin{aligned}
 F &= AB'(C + C') + A'BC + AB(C' + C) \\
 &= AB' + A'BC + AB \\
 &= A(B' + B) + A'BC \\
 &= A + A'BC \\
 &= A + BC
 \end{aligned}$$



14

ETC - Funcions lògiques: Formes Canòniques (III)

Producte de Sumes

A	B	C	Maxterms
0	0	0	$A + B + \overline{C} = M_0$
0	0	1	$A + \overline{B} + C = M_1$
0	1	0	$A + \overline{B} + \overline{C} = M_2$
0	1	1	$\overline{A} + B + C = M_3$
1	0	0	$\overline{A} + B + \overline{C} = M_4$
1	0	1	$\overline{A} + \overline{B} + C = M_5$
1	1	0	$\overline{A} + \overline{B} + \overline{C} = M_6$
1	1	1	$A + B + C = M_7$

Maxterm:

Un terme expressat com a suma de literals on cada variable apareix una i només una vegada, ja sigui negada o sense negar.

Com buscar els maxterms:

Buscar a la taula de veritat les files on F és 0
 0 implica variable (columna) sense negar
 1 implica variable (columna) negada

$$F(A,B,C) = \Pi M(0,1,2)$$

$$= (A + B + C) (A + B + C') (A + B' + C)$$

$$F'(A,B,C) = \Pi M(3,4,5,6,7)$$

$$= (A + B' + C') (A' + B + C) (A' + B + C') (A' + B' + C) (A' + B' + C')$$

15

ETC - Funcions lògiques: Formes Canòniques (IV)

Suma de Productes, Productes de Sumes i Llei de Morgan

Partint d'una Suma de Minterms

$$F' = A' B' C' + A' B' C + A' B C'$$

Aplicant la Llei de Morgan:

$$(F')' = (A' B' C' + A' B' C + A' B C')$$

$$F = (A + B + C) (A + B + C') (A + B' + C)$$

Partint d'un Producte de Màxterms

$$F' = (A + B' + C') (A' + B + C) (A' + B + C') (A' + B' + C) (A' + B' + C')$$

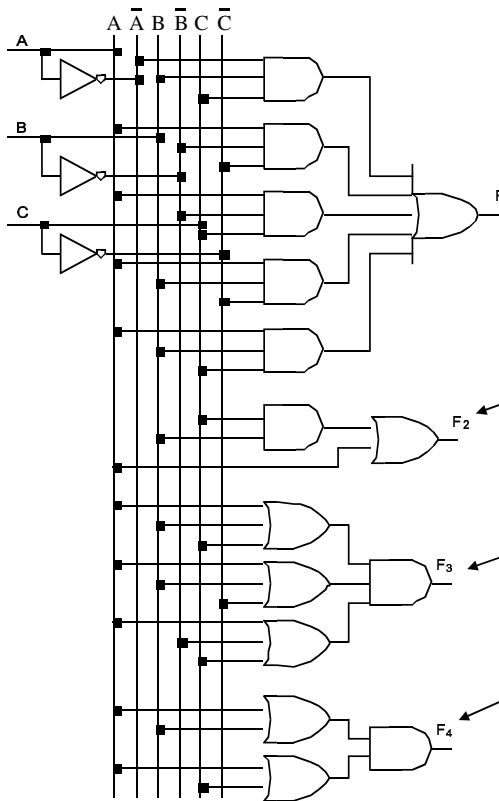
Aplicant la Llei de Morgan:

$$(F')' = \{(A + B' + C') (A' + B + C) (A' + B + C') (A' + B' + C) (A' + B' + C')\}'$$

$$F = A' B C + A B' C' + A B' C + A B C' + A B C$$

16

ETC - Funcions lògiques: Formes Canòniques i portes



Representació de **F** en portes, quatre alternatives:

Sumatori de Mínterms

Suma de Productes **Minimitzada**

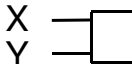
Producte de Màxterms

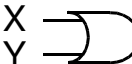
Producte de Sumes **Minimitzat**

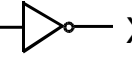
17

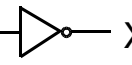
ETC - Suficiències: AND-OR-NOT; NAND; NOR

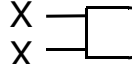
Amb portes NAND o NOR es pot implementar tota l'Àlgebra de Boole

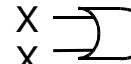
NAND:  $(X \cdot Y)'$


NOR:  $(X + Y)'$

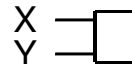
NOT:  $X' = X'$

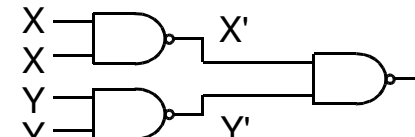
NOT:  $X' = X'$

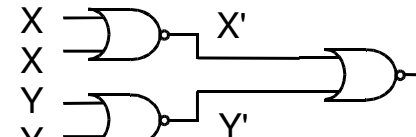
 $(X \cdot X)' = (X)' = X'$


 $(X + X)' = (X)' = X'$

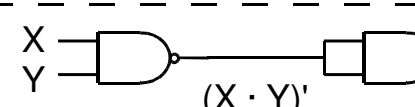
OR:  $X + Y$

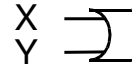
AND:  $X \cdot Y$

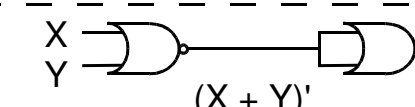
 $(X' \cdot Y)'$
 $= (X + Y)$

 $(X' + Y)'$
 $= (X \cdot Y)$

AND:  $X \cdot Y$

 $(X \cdot Y)'' = (X \cdot Y)$

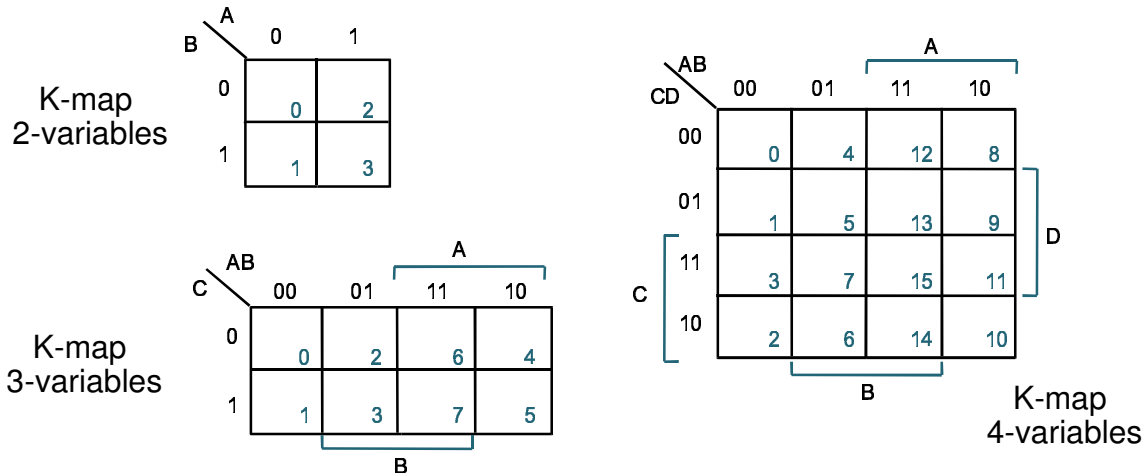
OR:  $X + Y$

 $(X + Y)'' = (X + Y)$

18

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (I)

El **mapa de Karnaugh** (K-map) és un mètode alternatiu que ajuda a visualitzar adjacències i simplificar funcions de forma intuïtiva i ràpida.



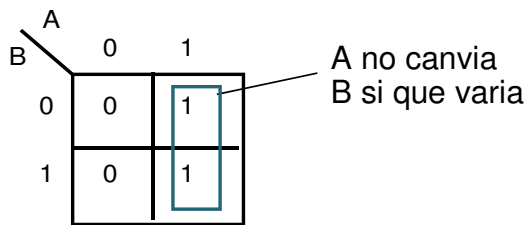
ATENCIÓ: l'esquema numèric és 00, 01, 11, 10.

Això és el **Codi Gray**: del codi d'un valor al següent només canvia un bit. Aquest codi numèric s'anomena reflexat per l'efecte mirall.

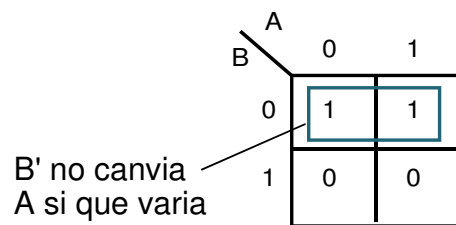
19

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (II)

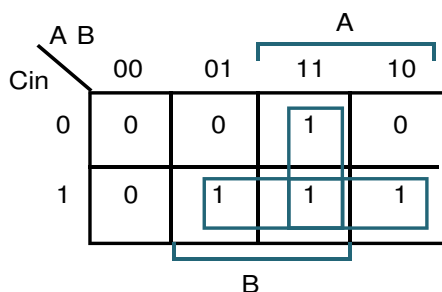
Com buscar adjacències en el K-Map?



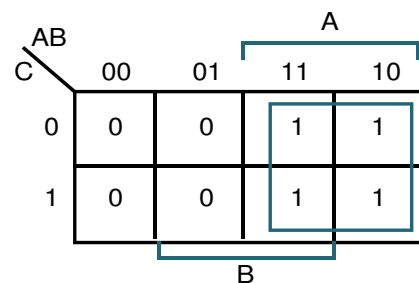
$$F(A, B) = ?$$



$$G = F(A, B) = ?$$



$$\text{Cout} = F(A, B, \text{Cin}) = ?$$



$$F(A, B, C) = ?$$

20

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (III)

Simplificació a partir de les adjacències:

	A	0	1
B	0	0	1
	1	0	1

$$F(A, B) = A$$

	A	0	1
B	0	1	1
	1	0	0

$$G = F(A, B) = B'$$

	A	B	00	01	11	10
Cin	0	0	0	0	1	0
	1	0	1	1	1	1

$$\text{Cout} = F(A, B, \text{Cin}) = A \cdot B + B \cdot \text{Cin} + A \cdot \text{Cin}$$

	A	B	00	01	11	10
C	0	0	0	0	1	1
	1	0	0	0	1	1

$$F(A, B, C) = A$$

21

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (IV)

Exemples amb 3 Variables (I):

	A	B	00	01	11	10
C	0	1	0	0	0	1
	1	0	0	0	1	1

$$F(A, B, C) = \sum m(0, 4, 5, 7)$$

$$F = ?$$

	A	B	00	01	11	10
C	0	0	1	1	0	0
	1	1	1	0	0	0

F' Simplement canvia 1s per 0s i viceversa:

$$F'(A, B, C) = \sum m(1, 2, 3, 6)$$

$$F' = ?$$

22

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (V)

Exemples amb 3 Variables (II):

		A			
		00	01	11	10
C	AB				
	0	1	0	0	1
1	0	0	1	1	

B

$$F(A, B, C) = \Sigma m(0, 4, 5, 7)$$

$$F = B' C' + A C$$

Les adjacències del K-map també es poden agafar seguint l'efecte mirall

		A			
		00	01	11	10
C	AB				
	0	0	1	1	0
1	1	1	0	0	

B

$$F'(A, B, C) = \Sigma m(1, 2, 3, 6)$$

$$F' = B C' + A' C$$

23

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (VI)

Exemple amb 4 Variables (I):

		A			
		00	01	11	10
C	CD				
	00	1	0	0	1
	01	0	1	0	0
	11	1	1	1	1
10	1	1	1	1	

B

D

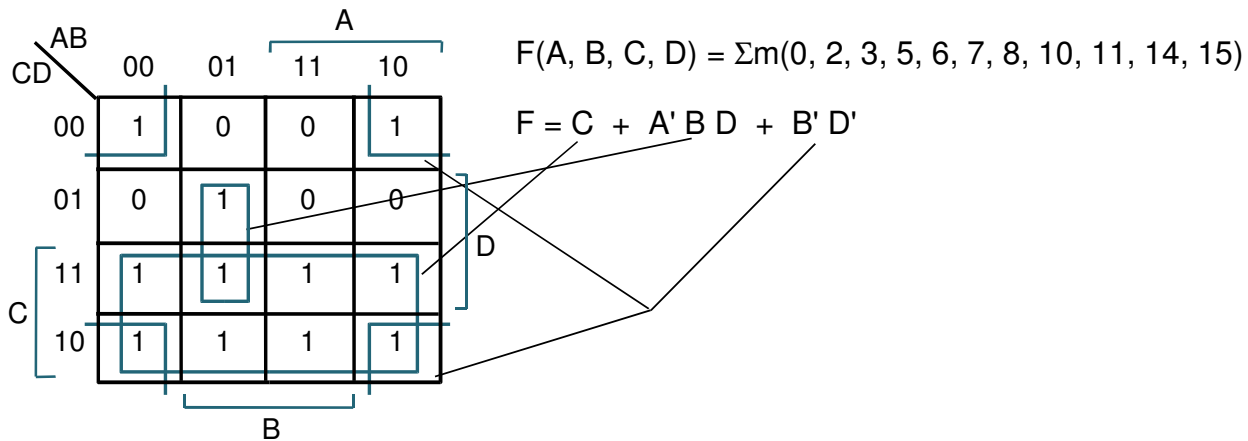
$$F(A, B, C, D) = \Sigma m(0, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 14, 15)$$

$$F = ?$$

24

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (VII)

Exemple amb 4 Variables (II):



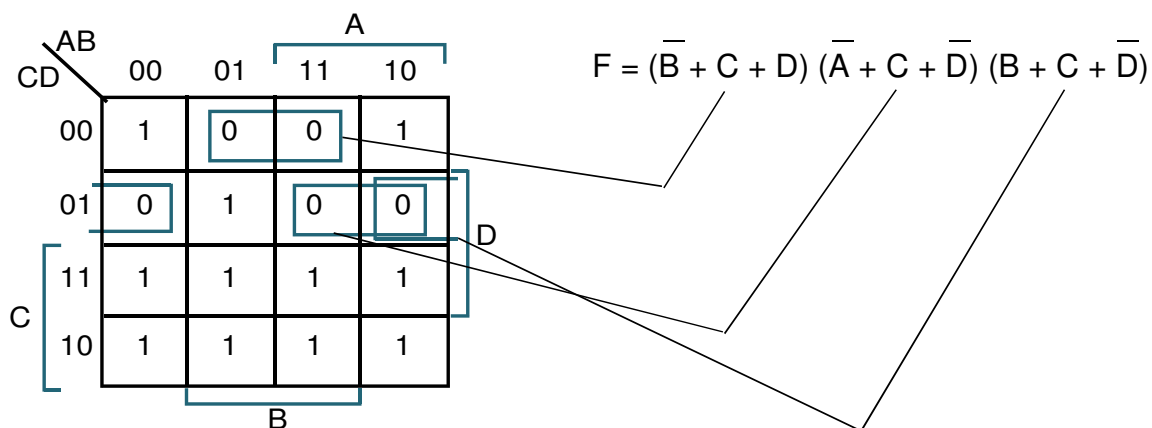
FILOSOFIA:

- Agafar tots els 1s en grups.
- Els grups han de ser com més grans millor.
- No importa agafar dues o més vegades un mateix 1.
- Obtenir el número mínim de grups.

25

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (VIII)

Mètode de Karnaugh: Agafant els Zeros



26

ETC - Simplificació de funcions: Mapes de Karnaugh (IX)

Els termes **don't care** poden ser tractats com 1s o 0s segons la conveniència

AB		A			
		00	01	11	10
C	CD	00	01	11	10
	00	0	0	X	0
	01	1	1	X	1
	11	1	1	0	0
	10	0	X	0	0

$$F(A, B, C, D) = \sum m(1, 3, 5, 7, 9) + \sum d(6, 12, 13)$$

$$F = A' D + B' C' D \text{ sense don't cares}$$

$$F = C' D + A' D \text{ amb don't cares}$$

S'agafa aquest **don't care** com un "1"

Agafant els Zeros

$$F(A, B, C, D) = M(0, 2, 4, 8, 10, 11, 14, 15) \cdot d(6, 12, 13)$$

$$F = D (A' + C') \text{ amb don't cares}$$

S'agafen aquests **don't care** com a "0"

AB		A			
		00	01	11	10
C	CD	00	01	11	10
	00	0	0	X	0
	01	1	1	X	1
	11	1	1	0	0
	10	0	X	0	0