

#### 4.- COMPTA DOTZENES – Màquina Senzilla Software (20': 2 Punts)

##### SOLUCIÓ

| @  | INSTRUCCIÓ   | @    | VALOR                           |
|----|--------------|------|---------------------------------|
| 0: | MOV 100, 104 | 100: | 0 # Per inicialitzar            |
| 1: | RESET        | 101: | 1 # Per incrementar en 1        |
| 2: | COUNT 103    | 102: | 12 # Per comparar valor counter |
| 3: | CMP 102, 103 | 103: | # Valor llegit counter          |
| 4: | BEQ 7        | 104: | # Resultat                      |
| 5: | CMP 100, 100 |      |                                 |
| 6: | BEQ 1        |      |                                 |
| 7: | ADD 101, 104 |      |                                 |
| 8: | CMP 100, 100 |      |                                 |
| 9: | BEQ 1        |      |                                 |